

Benutzungs-Anweisung für den EPROM-Burner

Allgemeines:

Der EPROM-Burner dient zum Programmieren von durch UV-Licht löschbaren programmierbaren Nur-Lese-Speichern. Das Gerät arbeitet im APPLE II und verwandten Systemen, wie ITT 2020, Basis 108, Pearcom usw. Die notwendige RAM-Kapazität beträgt 48K. Des Weiteren ist ein Diskettenlaufwerk erforderlich. Auf Anfrage liefern wir die Routinen auch auf Cassette.

Installation:

Als erstes ist unbedingt der Rechner auszuschalten, da er durch Hantieren in ihm bei eingeschaltetem Zustand beschädigt werden kann. Der EPROM-Burner kann in jedem Slot (Steckplatz) im Computer betrieben werden. Die standardmäßig gelieferte Software erwartet die EPROM-Karte in Slot 2. Zur einfachen Änderung sind ausreichend Kommentare in den Programmen.

Benutzung:

Auf dem EPROM-Burner befindet sich ein großer Kunststoffblock mit einem Drehknopf und 24 Kontakten. Dieser Block ist ein Schnellspannsokkel zur Aufnahme des EPROMS. Bei entsprechender Stellung des Knopfs erfolgt die Anbringung ohne besonderen Kraftaufwand durch Einschieben des EPROMs und Umdrehen des Knopfs. Es ist darauf zu achten, daß die Markierung auf dem EPROM nach oben weist, da bei Falschanbringung das EPROM zerstört wird.

Weitere Informationen:

Auf der mitgelieferten Diskette erfahren Sie nach dem Einschalten des Rechners automatisch weiteres. Wenn der Rechner bereits eingeschaltet ist, lassen Sie das Programm "HELLO" laufen.

Anmerkung:

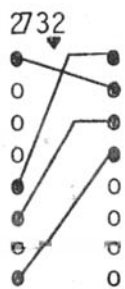
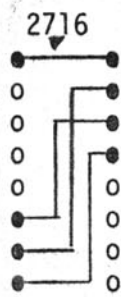
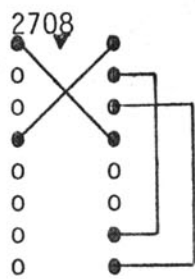
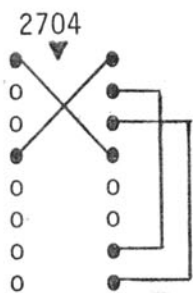
Bei den Programmteilen mit Endung ".TEXT" auf der Diskette handelt es sich um Assembler-Texte, in denen Sie zur Slot-Veränderung andere Adressen einbringen können:

Benennung	f. Slot 2	f. Slot x	2 3 4	5	7
			A B C	D E	F
PORTA	COA0	C080+16*x		C0D0	C0F0
PORTB	COA1	C081+16*x		C0D1	C0F1
PORTC	COA2	C082+16*x		C0D2	C0F2
CONTROL	COA3	C083+16*x		C0D3	C0F3

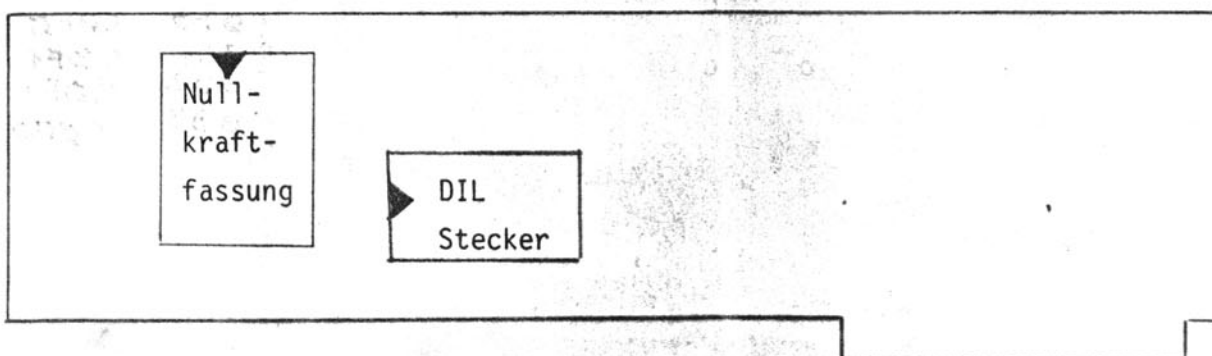
Wir wünschen Ihnen viel Erfolg beim BURNEN !

Belegung der Jumperblöcke

V 1.0 20.3.82



Orientierung des DIL Steckers



Transfer von CP/M Programmen für den EPROM BURNER

1. Erzeugen des Epromprogramms mit Assembler oder DDT

2. Aufrufen DDT

3. Folgendes BOOT Programm ,z.B. mit "S" ,eingeben:

(siehe Microsoft CP/M Manual, S.2-27)

S100 (cr)

OE 01 CD 05 00 21 77 c7 22 00 30 21 00 c6 22 d0 f3 2a de f3 c3 00 30

4. Eingabe :Control-C

5. Save 1 BOOT.com

(Schritte 2-5 nur einmalig)

6. DDT aufrufen

(gleichzeitig Programm f. Eprom laden, z.B. DDT Eprom.xxx)

7. Programm ,falls notwendig, in den Speicherbereich zwischen 0100H und 2FFFH (Z80 Adresse) verschieben.

8. Control-C betätigen

9. BOOT (cr)

10. Apple (DOS 3.3) Slave Diskette einlegen

11 . (cr) drücken

12. Eingabe "BSAVE Eprom ,A\$ Adresse.L\$ Laenge)

13 .Aufrufen Prog. Programm (Eprom Burner) ,nach Wahl des Epromtyps Diskette wechseln.

Bitte beachten Sie die mögliche Adressverschiebung zwischen Z80 und 6502 !!!!!

Der Speicherbereich von 1000-3FFF (6502) bleibt beim Booten (mit sehr kleinem Hello-Programm) ungestört.